



**UNIVERSIDAD DEL CAUCA**  
**FACULTAD DE INGENIERIA ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES**  
**PROGRAMA DE INGENIERIA DE SISTEMAS**

**ASIGNATURA:** LABORATORIO DE PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS  
**CODIGO:** SIS201-L / SIS201L  
**MODALIDAD:** PRESENCIAL PRACTICA  
**INTENSIDAD:** 2 HORA PRACTICA / SEMANA.  
**CO-REQUISITOS:** PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS  
**AREA:** INGENIERIA APLICADA  
**CREDITOS:** 1

**OBJETIVO GENERAL**

Aplicar los conceptos vistos en la materia Programación Orientada a Objetos mediante prácticas dirigidas y con la ayuda de herramientas de software.

**OBJETIVOS ESPECIFICOS**

El estudiante al final del curso estará en capacidad de:

1. Manejar cada uno de los conceptos fundamentales de la programación orientada a objetos.
2. Desarrollar aplicaciones utilizando el paradigma de la orientación a objetos a través de un lenguaje de programación y un lenguaje de modelado.

**METODOLOGIA**

1. El alumno adquirirá los conocimientos básicos a través de laboratorios dirigidos.
2. El alumno deberá trabajar su laboratorio a partir de los conocimientos adquiridos en clase.

**PRACTICAS A REALIZAR EN EL SEMESTRE**

PRACTICA	TEMA	HORAS
1	Introducción al ambiente de desarrollo: Edición, compilación y depuración	2
2	Introducción a las Clases, Objetos, Mensajes	2
3	Constructores de Objetos	2
4	Asociaciones, agregación y composición.	2
5	Construcción de un programa O.O. básico	2
6	Punteros a objetos, arreglos de objetos y arreglos de punteros a objetos	2
7	Sobrecarga de funciones y operadores	2
8	Manejo del error: Excepciones	2
9	Herencia, redefinición, constructores y destructores por herencia.	2
10	Herencia múltiple: problemas y alternativas	2
11	Funciones virtuales y destructores virtuales	2
12	Constructores y destructores por herencia	2
13	Tipos e implementación: Clases abstractas e Interfaces	2
14	Genericidad: Templates o plantillas	2
<b>TOTAL</b>		<b>28</b>

## EVALUACIONES

Se realizarán tres (3) evaluaciones de la siguiente forma:

Corte	%	Componentes	
		Descripción	%
Primer	35%	Laboratorios, tareas.	100%
Segundo	35%	Laboratorios, tareas.	100%
Tercero	30%	Laboratorios, tareas.	100%

Los laboratorios y tareas deberán ser sustentados con previo acuerdo con el docente y deben estar debidamente documentados. Todo laboratorio o tareas NO sustentado pierde validez.

## BIBLIOGRAFÍA

- Object-Oriented Analysis and Design with Applications. Booch, Grady.
- Joyanes A. Luis. Programación Orientada a Objetos. Segunda Edición. McGraw-Hill. 1998.
- Budd Timothy. Introducción a la Programación Orientada a Objetos. Addison Wesley Iberoamericana. 1994.
- Stroustrup Bjarne. The C++ Programming Language. Third Edition. 1999.
- Hebert Schildt. Turbo C/C++. McGraw -Hill.