



**UNIVERSIDAD DEL CAUCA**  
**FACULTAD DE INGENIERIA ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES**  
**PROGRAMA DE INGENIERIA DE SISTEMAS**

---

<b>ASIGNATURA:</b>	LABORATORIO DE ESTRUCTURAS DE LENGUAJES
<b>CODIGO:</b>	SIS601L
<b>MODALIDAD:</b>	PRESENCIAL PRÁCTICA/TEORICA
<b>INTENSIDAD:</b>	2 HORAS PRACTICAS / SEMANA.
<b>COREQUISITOS:</b>	ESTRUCTURAS DE LENGUAJES
<b>AREA:</b>	INGENIERIA APLICADA
<b>CREDITOS:</b>	1

Conocer algunos lenguajes de programación orientados hacia paradigmas determinados y aplicar los conceptos vistos en la materia mediante practicas dirigidas con la ayuda de herramientas de software adecuadas

### **OBJETIVOS ESPECIFICOS**

El estudiante al final del curso estará en capacidad de:

1. Relacionar los conceptos de lenguajes de programación con algunos lenguajes de programación
2. Seleccionar un lenguaje adecuado para un problema determinado.
3. Realizar programas de nivel intermedio en lenguajes como C, C++, Java, Lisp, Python, Prolog y OZ.

### **METODOLOGIA**

1. El alumno adquirirá los conocimientos básicos a través de laboratorios dirigidos
2. El alumno deberá trabajar su laboratorio a partir de los conocimientos impartidos en clases
3. El alumno deberá profundizar sus conocimientos experimentando con la creación, compilación, ejecución, y depuración de programas en lenguajes orientados hacia paradigmas específicos.

## CONTENIDO

PRACTICA No.	TEMA	HORAS
1	Programación Imperativa en C/C++	2
2	Programación Scripting en Python	2
3	Programación Scripting en Python	2
4	Programación Orientada a Objetos en Java	2
5	Programación Orientada a Objetos en Java	2
6	Programación Orientada a Objetos en Java	2
7	Programación en Prolog	2
8	Programación en Prolog	2
9	Programación en Prolog	2
10	Programación en Lisp	2
11	Programación en Lisp	2
12	Programación en Lisp	2
13	Programación Multiparadigma en OZ	2
14	Programación Multiparadigma en OZ	2

## EVALUACIONES

Se realizarán tres (3) evaluaciones de la siguiente forma:

CORTE	%	COMPONENTES
Primer	35%	Laboratorios y tareas 100%
Segundo	35%	Laboratorios y tareas 100%
Tercer	30%	Laboratorios y tareas 100%

Los laboratorios y tareas en grupo serán evaluados individualmente y deben estar debidamente documentados. Todo laboratorio NO sustentado pierde validez. Las sustentaciones serán programadas con anterioridad definiendo fecha y hora para cada alumno.

## BIBLIOGRAFÍA

1. Python: <http://www.python.org>
- Java: <http://java.sun.com>
- Prolog: <http://www.swi-prolog.org/>
- Lisp(Scheme) <http://www.drscheme.org/>
2. Oz: <http://www.mozart-oz.org/>