



**UNIVERSIDAD DEL CAUCA**  
**FACULTAD DE INGENIERIA ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES**  
**PROGRAMA DE INGENIERIA DE SISTEMAS**

<b>ASIGNATURA:</b>	GESTION DE PROYECTOS INFORMÁTICOS
<b>CODIGO:</b>	SIS901
<b>MODALIDAD:</b>	PRESENCIAL TEORICA
<b>INTENSIDAD:</b>	4 HORAS TEÓRICAS / SEMANA
<b>PREREQUISITOS:</b>	INGENIERIA DE SOFTWARE III Y LAB. DE INGENIERIA DE SOFTWARE III
<b>AREA:</b>	INGENIERÍA APLICADA
<b>CREDITOS:</b>	3

**OBJETIVO GENERAL**

Proporcionar a los estudiantes los conocimientos necesarios para que apliquen las técnicas actuales en la gestión de proyectos, reconocidas como buenas prácticas y entiendan la problemática de la gestión asociada con el desarrollo de proyectos de TI.

**OBJETIVOS ESPECIFICOS**

Al finalizar el curso los estudiantes estarán en capacidad de:

1. Comprender la creciente necesidad de mejorar la gestión de proyectos, especialmente para proyectos de tecnologías de la información.
2. Conocer y comprender como la gestión de proyectos se relaciona con otras disciplinas.
3. Comprender los sistemas de administración de proyectos y aplicarlos a los proyectos de tecnología de la información.
4. Identificar y comprender los elementos importantes involucrados para realizar una buena gestión de proyectos de TI.
5. Aplicar los procesos de gerencia de proyectos apropiados a un proyecto de TI haciendo uso de las herramientas y técnicas propias de la metodología de Gestión de Proyectos.

**METODOLOGIA**

1. El estudiante adquirirá los conocimientos básicos a través de clases magistrales, exposiciones, investigaciones y talleres guiados por el profesor.
2. Análisis de Casos donde se apliquen conceptos o se analicen las situaciones a la luz de la teoría.
3. Se requiere lectura previa del material por parte de los participantes
4. Se realizará una presentación de los temas en la parte teórica, esto requiere la participación de los estudiantes.
5. Se desarrollará un proyecto en grupo en el cual se aplicarán los conocimientos teóricos adquiridos.
6. El participante tendrá un alto compromiso con su aprendizaje.

**CONTENIDO**

- 1. CONCEPTOS SOBRE GESTION DE PROYECTOS DE TI (8 HORAS)**
  - 1.1. Lecturas Introdutorias y contextualización (método de casos)
  - 1.2. Competencias en la gestión de proyectos
  - 1.3. Terminología común en el ámbito de la gestión de proyectos
  - 1.4. Introducción a la Gestión de Proyectos
  - 1.5. Actividades de Proceso de propuesta de proyecto (Estudio de Factibilidad).
  - 1.6. La gestión de proyectos y el contexto de las tecnologías de la información
  - 1.7. Gestión de los Grupos de procesos
  - 1.8. Áreas de conocimiento de la gestión de proyectos

**2. GRUPO DE PROCESOS DE INICIACION (4 HORAS)**

- 2.1. Desarrollar el Project Charter (Acta del Proyecto)
- 2.2. Identificar los Stakeholders

**3. GRUPO DE PROCESOS DE PLANEACIÓN (24 HORAS)**

- 3.1. Desarrollar el plan de administración del proyecto
- 3.1.1. Repaso Procesos de Desarrollo de software
- 3.2. Recolectar requerimientos
- 3.3. Definir el Alcance
- 3.4. Crear la EDT (WBS)
- 3.5. Definir Actividades
- 3.6. Secuenciar Actividades
- 3.7. Estimar Recursos de las actividades
- 3.8. Estimar la duración de las actividades
- 3.9. Desarrollar el cronograma
- 3.10. Estimar costos
- 3.10.1. Repaso Métodos utilizados para la estimación de proyectos informáticos
- 3.11. Determinar el presupuesto
- 3.12. Planear la calidad
- 3.13. Desarrollar el plan de recursos humanos
- 3.14. Planear comunicaciones
- 3.15. Planear la administración de riesgos
- 3.16. Identificación de Riesgos
- 3.17. Desarrollar el Análisis Cualitativo de riesgos
- 3.18. Desarrollar el análisis Cuantitativo de riesgos
- 3.19. Planear las respuestas a los riesgos
- 3.20. Planear las adquisiciones

**4. GRUPO DE PROCESOS DE EJECUCIÓN (6 HORAS)**

- 4.1. Dirigir y Administrar la ejecución del proyecto
- 4.2. Ejecutar el aseguramiento de la calidad
- 4.3. Adquirir el equipo del proyecto
- 4.4. Desarrollar el equipo del proyecto
- 4.5. Administrar el equipo del proyecto
- 4.6. Distribuir Información
- 4.7. Administrar las expectativas de los stakeholders
- 4.8. Dirigir Adquisiciones

**5. GRUPO DE PROCESOS DE MONITOREO Y CONTROL (8 HORAS)**

- 5.1. Monitorear y controlar el trabajo del proyecto
- 5.2. Controlar la Integración de Cambios
- 5.3. Verificar el alcance
- 5.4. Controlar el alcance
- 5.5. Controlar el cronograma
- 5.6. Controlar los Costos
- 5.7. Ejecutar el control de calidad
- 5.8. Reportar el desempeño
- 5.9. Monitorear y controlar Riesgos
- 5.10. Administrar compras

**6. GRUPO DE PROCESOS DE CIERRE (4 HORAS )**

- 6.1. Cierre de proyecto o fase
- 6.2. Cierre de adquisiciones

## EVALUACION

Se realizarán tres (3) evaluaciones de la siguiente forma:

NUMERO	%	COMPONENTES
Primer Parcial	35%	Parcial 60% Talleres, Quices, Laboratorios, 40% Exposiciones, etc
Segundo Parcial	35%	Parcial 60% Proyecto de Clase (Artefactos) 20% Talleres, Quices y Laboratorios 20% Exposiciones, etc
Tercer Parcial	30%	Proyecto de Clase (Artefactos) 70% Talleres, Quices y Laboratorios 30% Exposiciones, etc.

Los artefactos de los proyectos serán sustentados en las horas de asesoría de la asignatura programadas. Todo Proyecto o artefacto NO sustentado pierde validez.

## BIBLIOGRAFIA

- Information Technology Project Management. Schwalbe Kathy. Fifth Edition. Thomson.2007. ISBN 978-1-4239-0170-9.
- Information Technology Project Management. Schwalbe Kathy. Third Edition. Thomson.2004. ISBN 0-619-15984-7.
- A guide to the Project Management Body of Knowledge. Fourth Edition. (PMBOK GUIDE). Project Management Institute. ANSI/PMI 99-001-2008.
- Administración de Proyectos. Ted Klastorin. Alfaomega. 2005. ISBN 970-15-1099-2.
- Administración exitosa de proyectos, Jack Guido- James P. Clements. 1999. THOMSON. ISBN 968-7529-84-9.
- PRESSMAN, Roger. Ingeniería del Software, un enfoque práctico. McGraw-Hill, Sexta Edición, 2006.
- McConnell, S. (1997): Desarrollo y gestión de proyectos informáticos. McGrawHill/Interamericana de España, 691 p.
- Software Engineering Handbook. Jessica Keyes. Auerbach Publications ISBN 0-8493-1479-8.
- <http://pis.unicauca.edu.co/modle>. Curso de Gestión de Proyectos Informáticos.
- <http://www.pmi.org>
- Software Project Survival Guide. Steve McConnell. Microsoft Press. 1998. ISBN 1 57231-621-7.
- Project and Program Risk Management. A guide to managing project risk and opportunities. PMI. ISBN 1-880410-001.
- Software Measurement and Estimation: A practical approach. Linda M. Laird. M. Carol Brennan. Wiley Interscience. 2006. ISBN 0-471-676-22-5.

## BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTARIA

- Brown, M. (1993): Successful Project Management. Institute Management. Holder & Stoughton.
- CA-Superproject para Microsoft Windows(1993): Guía del Usuario y manual de Consulta. Versión 3.0.
- Meredith, J.R. Mantel, S.J. (1989): Project Management. A managerial approach.Wiley. 2ª. Edición. 624 paginas.
- Moder, J,J, C.R. Phillips y E.W. Davis (1983): Project Management with CPM, PERT and Precedence Diagramming, 3ª edición. Blitz Publishing.
- Pyron, T. (1994): Using Microsoft Project for Windows.
- Romer, C. (1991): Técnicas de programación y control de proyectos. Piramide. Madrid. 206 paginas.