

REGLAMENTO DE FÚTBOL MASCULINO (JUEGOS INTERFACULTADES UNICAUCA)

Artículo 1. Del uniforme. Todos(as) los(as) jugadores(as) deberán presentarse totalmente uniformados(as) camiseta numerada, pantaloneta numerada, medias, canilleras y guayos. No podrá(n) actuar los(as) jugadores(as) que no estén debidamente uniformados(as). Esta regla será aplicada por los jueces.

Artículo 2. Tiempo reglamentario. Los equipos deben estar listos para jugar a la hora programada. Diez (10) minutos después de la hora oficial se pitará no presentación. El marcador en este caso será de tres (3) por cero (0) a favor del equipo que se presente. En ese sentido para evitar retrasos en la programación, se solicita a todos los entrenadores realizar el calentamiento con anticipación en las zonas verdes adyacentes a la cancha.

La duración del partido en la rama masculina será de noventa (90) minutos (dos tiempos de 45 minutos cada uno), con 15 minutos de descanso entre tiempos.

Artículo 3. Se jugarán los partidos con dos (2) balones, cada equipo debe presentar su respectivo balón en buen estado para jugar.

Artículo 4. Jugador que reciba tarjeta roja por acumulación de tarjetas amarillas en el mismo partido será suspendido automáticamente una (1) fecha.

Artículo 5. Jugador que reciba tarjeta roja directa por juego brusco grave (golpear a un contrario en disputa del balón) será suspendido automáticamente dos (2) fechas. Serán más fechas según la gravedad de la falta.

Artículo 6. Jugador que reciba tarjeta roja directa por conducta violenta (golpear a un contrario sin disputa del balón) será suspendido automáticamente tres (3) fechas. Serán más fechas según la gravedad de la falta.

Artículo 7. Jugador que sea amonestado con dos (2) tarjetas amarillas consecutivas, en diferentes partidos, será sancionado con una fecha de suspensión.

NOTAS:

7.1. Una vez cumplida la fecha de suspensión por tarjetas amarillas consecutivas, éstas se borrarán automáticamente.

7.2. Las tarjetas amarillas en ningún caso se borrarán al pasar de una ronda a otra.

7.3. Jugador que participe de un partido estando inhabilitado para hacerlo, será castigado con expulsión del torneo, y su equipo perderá el juego (el marcador del partido será de tres (3) a cero (0) a favor del equipo contendor).

7.4. El delegado del equipo deberá estar pendiente del informe de sanciones el cual será publicado después de cada fecha en la cartelera del Centro Deportivo Loyola.

Artículo 8. No se aceptan cambios de fecha ni hora en la programación.

Artículo 9: En caso de que un equipo sea expulsado del torneo, para efectos de promedios, los marcadores de los encuentros en que haya participado no serán tenidos en cuenta.

Artículo 10. Sistema de juego. Rama masculina:

I RONDA (Eliminatoria): Se conformarán dos (2) grupos. En cada grupo se jugará a una vuelta de todos contra todos. Clasificarán los dos (2) primeros de cada grupo.

II RONDA (Semifinal): Clasificados los dos (2) primeros de cada grupo jugarán el primero del grupo A contra el segundo del grupo B y el segundo del grupo A contra el primero del grupo B.

III RONDA (Final): Se enfrentarán los ganadores por el primer lugar.

Parágrafo:

En la segunda y tercera ronda, si se presenta empate en alguno de los partidos, se definirá el ganador por tiros libres desde el punto penal.

Artículo 11. Si se presenta un empate en la ronda eliminatoria se definirá de la siguiente manera:

Entre dos equipos

1. Ganador del partido jugado entre ellos.
2. Gol diferencia (goles a favor menos goles en contra)
3. Mayor número de goles a favor
4. Mayor número de partidos ganados
5. Por sorteo (con la presencia de los entrenadores de los equipos implicados)

Entre más de dos (2) equipos:

1. Gol diferencia (goles a favor menos goles en contra)
2. Mayor número de goles a favor
3. Mayor número de partidos ganados
4. Por sorteo (con la presencia de los entrenadores de los equipos implicados)

Parágrafo: Para la tabla general de posiciones del evento, el tercer y cuarto puesto se definirá por:

1. Resultado del partido semifinal o segunda ronda.
2. Diferencia de goles de todos los partidos jugados (goles a favor menos goles en contra).
3. Mayor número de goles a favor en todo el torneo.
4. Sorteo

Artículo 12. Sistema de puntuación. La puntuación por partido será la siguiente:

- | | |
|---|-----------------|
| a. Partido Ganado | Tres (3) puntos |
| b. Partido empatado | Un (1) punto |
| c. Partido perdido en juego o por no presentación | Cero (0) punto |

Artículo 13. Ningún equipo podrá iniciar el juego con menos de siete (7) jugadores.

Artículo 14. En cada partido se podrán hacer máximo cinco (5) sustituciones.

Artículo 15. Premiación. Se premiará con 20 medallas a los dos (2) primeros equipos del Torneo de Fútbol

Artículo 16. Demandas. Toda demanda deberá estar firmada por el delegado y presentarse antes de finalizar la jornada deportiva del día correspondiente.

Artículo 17. El torneo se jugará conforme a lo escrito en el presente reglamento, en el reglamento general de la XI Copa Loyola y en el reglamento oficial de la Federación Internacional de Fútbol Asociado FIFA.

Artículo 18. Cualquier situación que no esté contemplada en el presente reglamento será resuelta por el Comité Organizador.

COMITÉ ORGANIZADOR